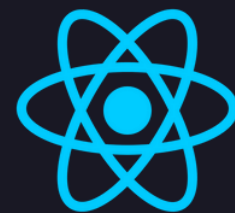




KURIKULUM JURUSAN RPL SMK MADINATULQURAN



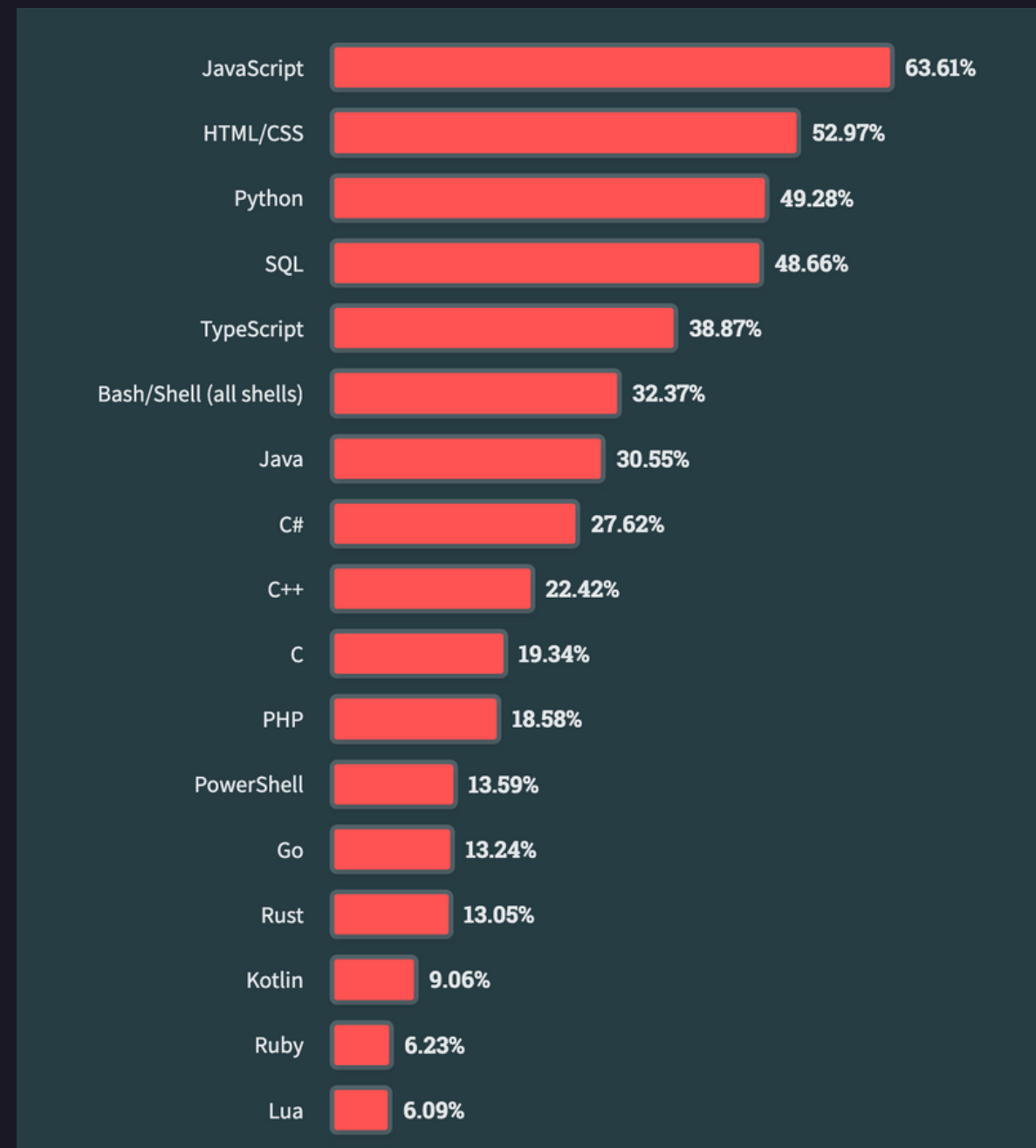
PENGENALAN

Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak adalah pilihan terbaik bagi siswa yang ingin memahami dan menguasai dunia teknologi. Dengan mengikuti jurusan ini, Siswa akan dibekali dengan pengetahuan mendalam tentang pengembangan perangkat lunak, pemrograman, dan desain aplikasi modern.

SMK MADINATULQURAN menawarkan pengalaman pembelajaran yang interaktif, belajar dengan praktik , dan akses ke teknologi terkini.

Bergabunglah dengan jurusan Rekayasa Perangkat Lunak, dan InsyaAllah siap akan siap untuk berkarir di industri teknologi yang terus berkembang, menciptakan solusi inovatif, dan mengubah dunia melalui kode-kode canggih yang dibuat. Segera raih impian dalam dunia teknologi dengan memilih jurusan Rekayasa Perangkat Lunak di SMK MADINATULQURAN!

BAHASA PEMROGRAMAN



Selama beberapa tahun terakhir, JavaScript telah terbukti sebagai bahasa pemrograman paling populer menurut survei Stack Overflow. Karena prospeknya yang cerah, kami menjadikan JavaScript/TypeScript sebagai pilihan utama dalam kurikulum kami di SMK MADINATULQURAN. Kami menekankan pengajaran dasar-dasar pemrograman web fullstack menggunakan JavaScript/TypeScript, sekaligus memperkenalkan siswa kepada Dart untuk pengembangan aplikasi mobile dengan Flutter. Namun, kami juga siap mengajarkan bahasa lain seperti goLang jika target utama sudah tercapai.

SMK MADINATULQURAN merupakan lingkungan yang ideal untuk memperdalam pemahaman dan keterampilan Anda dalam rekayasa perangkat lunak. Kami berfokus pada bahasa pemrograman yang sangat relevan dalam industri saat ini, dengan JavaScript/TypeScript sebagai pondasi pengembangan web dan Dart/Flutter untuk aplikasi mobile. Kami mengundang Anda untuk bergabung dengan kami dan menjalani perjalanan untuk membangun karir yang cerah di dunia teknologi.

Untuk informasi lebih lanjut, silakan lihat detailnya dalam program semester kami.

SMK MADINATULQURAN - JONGGOL

PROFILE PENGAJAR JURUSAN RPL



Ihsan Santana Wibawa, S.Pd

lulusan : Universitas Muhammadiyah Sukabumi

Pengalaman :

- Pengajar Matematika di SMK MADINATULQURAN
- Pengajar Networking di SMK MADINATULQURAN
- Pengajar Fullstack Development di SMK MADINATULQURAN
- Front End Developer di PT. Digital Sistem Indonesia
- Fullstack Development di PT. Pertamina Training and Konsulting
- Instruktur NextJs Implementation di Smartindo

Linkedin : <https://www.linkedin.com/in/ihsan-santana-w-18b948177/>



Nama : Nurdiansyah S.Kom

Lulusan : Universitas Nusa Mandiri

Pengalaman Bekerja :

- Assisten Dosen Universitas Bina Sarana Informatika - 2016 - Mengajar programming reguler
- Instruktur Programming Learning PT. Bhakti Adi Karya Buana (Baba Studio)
- Assisten Instruktur Pelatihan pembuatan Website • Kementerian Dalam Negeri - 2018 - Mengajar Inhouse training
- Instruktur Pelatihan Digital Pro Talent • Telkom Indonesia - 2019 - Mengajar materi Digital Pro talent
- Instruktur Programming PT. Multi Arta Prima Sejahtera - 2019 - Mengajar programming reguler , menjadi narasumber , menjadi trainer
- Guru Kejuruan SMK MADINATULQURAN
- Instruktur Program Prakerja

Linkedin : <https://www.linkedin.com/in/nur-diansyah/>

SMK MADINATULQURAN - JONGGOL

PROFILE PENGAJAR JURUSAN RPL



Nama : Akbar Rismawan Tanjung, S.Kom

lulusan : Universitas Negeri Lampung

Pengalaman :

- Pengajar Matematika di SMK MADINATULQURAN
- Pengajar javascript di SMK MADINATULQURAN
- Pengajr database mysql di SMK MADINATULQURAN
- Pengajar informatika di SMK MADINATULQUR'AN



Nama : Rizky Faturrahman

Lulusan : Universitas Muhammadiyah Cileungsi

Pengalaman :

- Pengajar UI/UX SMK MADINATULQURAN
- Pengajar Mobile Programming Flutter SMK MADINATUQURAN
- Freelance UI/UX Designer

SEMESTER 1

1. English Camp
2. Tahfizh Camp
3. Dasar-dasar Keislaman
4. HTML/CSS Dasar
5. Javascript Dasar
6. UI/UX

SEMESTER 2

1. Dasar-dasar Keislaman
2. Mata Pelajaran Umum (Matematika , Bahasa Indonesia , Bahasa Inggris)
3. UI/UX
4. Version Control (Git dan Github)
5. HTML dan CSS (CSS Basic, CSS Framework with TailwindCSS)
6. JavaScript Lanjutan (Array, Object , Object Oriented Programming JavaScript , Functional Programming , Asynchronous Programming, Document Object Model)
7. TypeScript Fundamental

SEMESTER 3

1. Dasar-dasar Keislaman
2. Mata Pelajaran Umum (Matematika , Bahasa Indonesia , Bahasa Inggris)
3. Front End Development (NextJs) (An Introduction to Reactjs, JavaScript Module, Node Package Manager, React Component, Styling in React with TailwindCSS, Props & State, React Routing , React Hook, Rest API , Basic Form, Project)
4. Backend Development Fundamental (NestJs) (Introduction to Nodejs & NestJS, Simple CRUD Fundamental, Module, Controller, Service, Middleware, Validation, Email, Upload File CORS, JWT , Authentication, , Authorization, Rest API Basic, Project)
5. Database Fundamental (query fundamental, data type, attribute data type, simple SELECTs, Data Definition Language, Data Manipulation Language , Data Control Language, Relational Database, User Accounts, Privilage , Advance SELECTs , Normalisasi)
6. Mobile Programming with Flutter (An Introdunction Flutter, Widgets: Building Layouts in Flutter, Theming and Styling, Touting: Navigating between Screens)

SEMESTER 4

1. Dasar-dasar Keislaman
2. Mata Pelajaran Umum (Matematika , Bahasa Indonesia , Bahasa Inggris)
3. Front End Development (NextJs) (Form Advanced , NextJs Fetching Strategy, Custom hook, Chart Data Visual, WebSocket , Unit Testing)
4. Backend Development Fundamental (NestJs) (Advanced Select Query (Rest API Advanced), Web Socket , Cloud Storage, Redis, Project , Unit Testing)
5. Database Advanced (Advanced Select Query)
6. Development Mobile Apps with Flutter (State Management with getX, Introduction Web Service, API Integration, Firebase Plugin, Firebase Authentication Service, Firebase Cloud Messaging , Cloud firestore on firebase, Accessing Device Feature from Flutter App, Maps Integration, Project)

SEMESTER 5

1. Dasar-dasar Keislaman
2. Mata Pelajaran Umum (Matematika , Bahasa Indonesia , Bahasa Inggris)
3. Project Akhir Mobile Apps
4. Project Akhir Web Apps
5. Docker

SEMESTER 6

1. Prakerin (Praktek Kerja Industri)

KURIKULUM TAMBAHAN

Bagi santri yang memenuhi target dapat mengambil kelas

- Golang
- React Native
- Express

PROSPEK LULUSAN

- Fullstack Developer
- Frontend Developer
- Backend Developer
- Mobile Developer
- Mobile Developer
- Database Administrator
- Konsultan IT
- Instruktur Programming (Mengajar Programming)

SEBARAN LULUSAN

- Fullstack Developer di Icon + dan Kuliah di Universitas Terbuka
- Fullstack Developer di Yakes Pertamina dan Kuliah di UHAMKA
- Technical engineer di PT Viktorindo Teknologi Prima
- IT Consulting di PT Proxis
- Kuliah di Universitas Gajah Madja dan freelance
- Kuliah di Universitas Brawijaya dan freelance
- Kuliah di Politeknik Surabaya
- Kuliah di Telkom University dan freelance
- Kuliah di Universitas Gunadarma dan freelance
- Kuliah di Politeknik Negeri Bandung
- dan lain-lain